동아리를 설명했다

동아리 성적발표 & 2분기 마무리

고민

서버개발 X

서버개발 공부, 멀티플레이어 게임

상용화 네트워크 라이브러리, BUT 네트워크 지식 X

C# 멀티스레딩 서버 개발 공부, 목표 => 3분기 후 모두 서버개발 가능

스테판 울리바리의 멀티플레이어 슈팅게임 유데미 강좌, 루키스 MMORPG 게임 개발 인프런 강좌

C# 멀티스레딩 서버 프레임워크 제작 & 자신만의 멀티플레이어 게임 개발